

Temat: Dźwiękowe sygnały z afrykańskiej wioski.

Zadanie 1.

Wykonaj bębenek. Użyj do tego dostępnych w domu materiałów np. kubka, doniczki, miski itp. oraz balonu (z którego powstanie membrana).

Zadanie 2.

Zabaw się w mieszkańca afrykańskiej wioski i zagraj na bębnieku rytm zachęcający do tańca. Możesz nadać tytuł swojej kompozycji. Jeśli masz ochotę, nagraj przy użyciu telefonu powstały utwór.

Zachęcam również do zapoznania się z muzycznymi grami online, które znajdziecie na stronie <http://www.muzykotekaszkolna.pl/multimedia/gry-i-aplikacje/>. Szczególnie polecam grę „Muzolot,” dzięki której poznacie instrumenty i ich brzmienie oraz „Muzorys” - czyli rysowanie muzyki za pomocą znaków graficznych.

Temat: Utrwalenie piosenki pt:”Dżungla.”

Zadanie 1.

Naucz się na pamięć tekstu piosenki pt: „Dżungla.”

1. Dżungla, dżungla, taka wielka dżungla,
poplątane zwoje dzikich lian.
Mieszka sobie w bambusowej chatce
Ambo Sambo wielkiej dżungli pan.
Ref: Strusie mu się w pas kłaniają,
Małpy na ogonach grają.
Ambo tu, Ambo tam, Ambo tu i tam.
2. Ambo, Sambo doskonale znam go,
węża się nie boi ani lwa.
Dla swych dzikich, leśnych ulubieńców,
w dłoni coś smacznego zawsze ma.

Zadanie 2

Narysuj ilustrację do piosenki.