

*Programowanie to nie gra o sumie zerowej,
nauczając kolegów niczego nie tracisz.
Uwielbiam dzielić się czym tylko mogę,
ponieważ kocham programowanie.*
John Carmack

Drogi Uczniu!

Kolejna lekcja z Baltiem, który zabierze Cię w świat programowania.

08.04.2020

Temat: Programujemy historyjki w środowisku Baltie – poznajemy właściwości Baltiego, powtarzamy polecenia, wczytujemy scenę do programu.

Pierwsza wideolekcja na wstępie jest krótkim przypomnieniem podstawowych wiadomości o środowisku programowania Baltie. Kolejne minuty wprowadzą Cię w temat lekcji. Oglądaj uważnie i spróbuj wykonać ćwiczenie samodzielnie.

1. Środowisko programowania Baltie. Programujemy historyjki w środowisku Baltie.

https://www.youtube.com/watch?v=fuW1IsXd_nA

2. Sadzimy las (Ćwiczenie 2/66 – podręcznik kl.IV)

<https://www.youtube.com/watch?v=J2e8oKQaQ-U>

Jak wczytać wcześniej przygotowaną scenę do programu Baltie dowiesz się z poniższej wideolekcji.

3. Wczytywanie sceny do programu Baltie

<https://www.youtube.com/watch?v=i37GOr6MadA>

Uważnie przeczytaj temat w podręczniku (str. 64-69) i dla utrwalenia postaraj się wykonać, wybrane przez siebie, ćwiczenia.

Wykorzystane zasoby:

✓ <https://www.youtube.com/>

✓ podręcznik *Teraz bajty. Informatyka dla szkoły podstawowej. Klasa IV*, wyd. MiGra

*Życzę siły i wytrwałości w dążeniu do celu.
Powodzenia!*

