

**Temat:** Zabawy z algorytmami

Cele: - dowiesz się, co to jest algorytm,  
- ułożysz program na obliczanie sumy dwóch liczb.

**Polecenia:**

1. Napisz w zeszycie odpowiedź na pytanie: **Co to jest algorytm?**

Poniżej link do tematu:

<https://pliki.migra.pl/f.php?d=s&id=1628>

lub w podręczniku s.77, temat 8.

Programy potrzebne do realizacji tematu:

Scratch online (bezpłatnie) – po wejściu na stronę, kliknij menu Stwórz, aby przejść do programu

Scratch offline (wersja 3.0, do pobrania bezpłatnie)

Scratch offline (wersja 2.0, do pobrania bezpłatnie)

Baltie (do pobrania bezpłatnie)

2. Ułóż w programie Scratch i Baltie Program na obliczanie **sumy dwóch liczb**.

**Uwaga!** Żeby użyć zmiennych w wybranym środowisku programowania, musimy je utworzyć. Zmiennej o danej nazwie możemy przypisać wartość lub wyrażenie.

3. Prace proszę przesłać na adres: [bszg1@autograf.pl](mailto:bszg1@autograf.pl) w następujący sposób: zrób zrzut ekranu przyciskając na klawiaturze klawisz PrtSc, następnie przejdź do dowolnego edytora tekstu i wykonaj czynność WKLEJ i wyślij jako załącznik.

To nie jest praca dla chętnych. Nie wiesz jak zrobić- **PYTAJ !!!**