

Temat 9. Animacje w programie Logomocja (str. 87-95)

Cele: - dowiesz się, czym jest animacja komputerowa,
- poznasz sposoby tworzenia animacji w języku Logo

Polecenia:

1. Zapoznaj się z tematem „Animacje w programie Logomocja” w Podręczniku online lub we własnej książce do informatyki na str. 87-95



Podręcznik online



Pobierz pliki ćwiczeniowe

2. Obejrzyj film instruktażowy:



Filmy – przykłady animacji

3. Zastanów się jaką animację utworzysz na kolejnych zajęciach.

Programy potrzebne do realizacji tematu:

Logomocja-Imagine i Edytor postaci – wersja demo (licencja bezpłatna, brak możliwości zapisania plików)

Logomocja-Imagine (licencja płatna)