

Temat 9. Animacje w programie Logomocja (str. 87-95)- zadania

Cele: - poznasz sposoby tworzenia animacji w języku Logo,

- utworzysz własną animację.

Polecenia:

1. Zapoznaj się jeszcze raz z materiałem „Animacje w programie Logomocja” w Podręczniku online lub we własnej książce do informatyki na str. 87-95



Podręcznik online



Pobierz pliki ćwiczeniowe

2. Obejrzyj, jeśli potrzebujesz jeszcze raz film instruktażowy:



Filmy – przykłady animacji

3. Utwórz własną animację, udokumentuj w możliwy sposób i prześlij na adres: bszq1@autograf.pl

.

Programy potrzebne do realizacji tematu:

Logomocja-Imagine i Edytor postaci – wersja demo (licencja bezpłatna, brak możliwości zapisania plików)

Logomocja-Imagine (licencja płatna)

Powodzenia ☺