

Temat: Programowanie w języku Logo

Cele: - nauczysz się pisać proste polecenia w języku Logo,

Logomocja

Skąd pobrać?

- <https://logo.oeiizk.waw.pl/index.php?sr=demo> (do pobrania bezpłatnie)
- [Logomocja](#) (licencja płatna)

1. Zapoznaj się z tematem klikając w poniższy link:

https://www.youtube.com/watch?v=490S_Pb-PIw

Temat dostępny jest również w podręczniku na s.146, Temat 13

2. Zapoznaj się teraz z materiałem dotyczącym **Rys.1** na s.147

domek

<https://www.youtube.com/watch?v=VdeC1FaQ9Zc>

3. Spróbuj zaprojektować w języku Logo własne inicjały.(pierwsza litera imienia i nazwiska).

4. Prace proszę przesłać na adres: bszg1@autograf.pl w następujący sposób: zrób zrzut ekranu przyciskając na klawiaturze klawisz PrtSc, następnie przejdź do dowolnego edytora tekstu i wykonaj czynność WKLEJ i wyślij jako załącznik.