

*Programowanie to nie gra o sumie zerowej,
nauczając kolegów niczego nie tracisz.
Uwielbiam dzielić się czym tylko mogę,
ponieważ kocham programowanie.*

John Carmack

Drogi Uczniu!

Dzisiaj kolejne dwa zagadnienia w nauce programowania w środowisku Scratch, tj. zmiana tła sceny oraz dodawanie więcej duszków.

06.05.2020

TEMAT: Programujemy historyjki w języku Scratch – zmieniamy tło sceny i dodajemy więcej duszków.

Temat w podręczniku klasy IV str.76-79.


Uważnie przeczytaj temat w podręczniku, zapoznaj się z wideolekcją i dla utrwalenia postaraj się wykonać, wybrane przez siebie, ćwiczenia zawarte w podręczniku przy tematach lekcji.

Wideolekcja *Zmieniamy tło sceny i tworzymy skrypt dla sceny* (Ćwiczenie 8/79)

https://www.youtube.com/watch?v=P61gPpT_KiE

NOTATKA Z LEKCJI (wpisz do zeszytu przedmiotowego pod tematem lekcji)

Aby wybrać nowe tło, należy kliknąć przycisk  (**Nowe tło**) umieszczony pod sceną – otworzy się okno **Biblioteki tła**, z której można wybrać tło.

Aby wybrać nowego duszka, należy kliknąć przycisk  – otworzy się okno **Biblioteki duszków**, w którym można wybrać postacie.

PRACA DOMOWA

Wykonaj zadanie 3/82 (podręcznik klasy IV)

Rozwiązanie prześlij na adres e-mail: becherk69@gmail.com lub mms na nr telefonu podany w wiadomości.

WYKORZYSTANE ZASOBY

- ✓ <https://www.youtube.com/>
- ✓ podręcznik *Teraz bajty. Informatyka dla szkoły podstawowej. Klasa IV*, wyd. MiGra

*Życzę siły i wytrwałości w dążeniu do celu.
Powodzenia!*

