

*Programowanie to nie gra o sumie zerowej,  
nauczając kolegów niczego nie tracisz.  
Uwielbiam dzielić się czym tylko mogę,  
ponieważ kocham programowanie.*  
John Carmack

## ***Drogi Uczniu!***

Na dzisiejszej lekcji narysujesz własną postać duszka i stworzysz dla niej grę – praca w środowisku Scratch.

27.05.2020

## **TEMAT: Sterujemy duszkiem na ekranie – rysujemy robota i tworzymy grę.**

**Temat w podręczniku klasy IV str. 86-88.**

W programie Scratch można korzystać z polecenia warunkowego do sterowania duszkiem. Wprowadzamy warunek przejścia przez tunel i warunek zakończenia gry – dotknięcie określonego koloru.

Uważnie przeczytaj temat w podręczniku, zapoznaj się z wideolekcjami i dla utrwalenia postaraj się wykonać samodzielne prezentowane ćwiczenia zawarte w podręczniku przy temacie lekcji.

Wideolekcja *Rysujemy duszka robota i jego kostiumy* (Ćwiczenie 6/86)

<https://www.youtube.com/watch?v=31iSsG28hik&feature=youtu.be>

Wideolekcja *Wczytujemy rysunek duszka zapisany w pliku* (Ćwiczenie 7/87)

<https://www.youtube.com/watch?v=31iSsG28hik&feature=youtu.be>

Wideolekcja *Sterujemy duszkiem-robotem* (Ćwiczenie 8/87)

[https://www.youtube.com/watch?v=DjTQiVSz\\_qA&feature=youtu.be](https://www.youtube.com/watch?v=DjTQiVSz_qA&feature=youtu.be)

Wideolekcja *Rysujemy własne tło* (Ćwiczenie 9/87)

<https://www.youtube.com/watch?v=MnL4WVxn1WI&feature=youtu.be>

Wideolekcja *Dodajemy warunki gry* (Ćwiczenie 10/88)

<https://www.youtube.com/watch?v=BugOFwIXViA&feature=youtu.be>

NOTATKA Z LEKCJI (wpisz do zeszytu przedmiotowego pod tematem lekcji)

*W programie Scratch możemy rysować własne duszki i zapisywać je w pliku. Możemy wczytać zapisaną w pliku postać duszka do innego programu.*

*W programie Scratch możemy narysować własne tło.*

*W języku Scratch możemy tworzyć gry. Polecenie **jeżeli** możemy zastosować do określania warunków gry.*

PRACA SAMODZIELNA

Zastanów się, czy znasz odpowiedź na pytania 5-8/89.

WYKORZYSTANE ZASOBY

- ✓ <https://www.youtube.com/>
- ✓ podręcznik *Teraz bajty. Informatyka dla szkoły podstawowej. Klasa IV*, wyd. MiGra

*Życzę siły i wytrwałości w dążeniu do celu.  
Powodzenia!*

